

# «ЗНАНИЕ.ИГРА»

2024-2025



Российское  
общество  
Знание



# Знание.Игра Что? Где? Когда? 2024 - 2025 годы



Масштабный интеллектуальный проект, состоящий из 6 чемпионатов по интеллектуальным играм в формате “Что? Где? Когда” в 3 треках:

1. Школьники 5-11 классов и студенты колледжей
2. Студенты вузов
3. Любители интеллектуальных игр в возрасте от 18 лет

## Тематики вопросов:

- История
- Культура и искусство
- Литература
- Наука и другие темы

**89**

регионов



**570 000**

участников



Бесплатное участие  
на всех этапах

**7 000**

школ и колледжей



**250** вузов



# Чемпионаты Что? Где? Когда? 2024-2025 годы



## 6 чемпионатов по интеллектуальным играм

### «ЧГК школы и колледжи 23-24»

фев. 24 - май. 24

150 000 участников  
5 000 школ и колледжей

### «ЧГК вузы 23-24»

сен. 23-мар. 24

50 000 участников  
200 вузов  
19-20 марта финал на ВДНХ

### «ЧГК открытый 23-24»

янв. 24-июль. 24

30 000 участников  
старше 18 лет

### «ЧГК школы и колледжи 24-25»

сен. 24 - апр. 25

200 000 участников  
7 000 школ и колледжей

### «ЧГК вузы 24-25»

сен. 24-май. 25

100 000 участников  
250 вузов

### «ЧГК открытый 24-25»

сен. 24-июль. 25

40 000 участников



# Что? Где? Когда?: цели и описание



**Цель: создание структуры регулярного проведения интеллектуальных игр**

- играют команды из 6 человек
- организация игр - на координаторах школ/ссузов/вузов/активистах
- все команды играют на протяжении всего чемпионата
- отбор в финал по рейтингу + прямой выход из отдельных турниров без привязки к географии команд.



# «ЧГК: школы и колледжи»



3 возрастных группы:

1. Школьники 10-11 классов и студенты 1-2 курсов колледжей
2. Школьники 8-9 классов
3. Школьники 5-7 классов

ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП:

- Путь 1: Серия турниров, формирующих рейтинг команд и внутренний чемпионат школы/колледжа.
- Путь 2: Онлайн-Кубок Знание.Игра (серия игр):
- Путь 3: турниры, проводимые Игра-ТВ :
- ФИНАЛ 75 команд

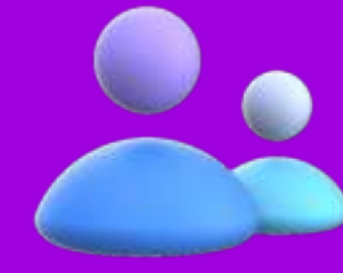
**Участники финала  
(75 команд)**

- 35 команд - рейтинг
- 20 команд - Кубок Знание.Игра
- 20 команд - турниры Игра-ТВ

**89**  
регионов



**150 000**  
участников



Бесплатное участие  
на всех этапах

**5 000**  
школ и колледжей



Внутренний чемпионат в  
каждой школе и колледже,  
участвующих в проекте



<https://igra.znanierussia.ru/>

# «ЧГК: вузы»



## Участники:

Студенты вузов в возрасте до 25 лет включительно

## ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП:

Путь 1: Серия турниров, формирующих рейтинг команд, в том числе, Чемпионаты Вузов

Путь 2: Онлайн-Кубок Знание.Игра :

Путь 3: Турниры, проводимые Игра-ТВ:

ФИНАЛ: 75 команд

## Участники финала (75 команд)

35 команд - рейтинг

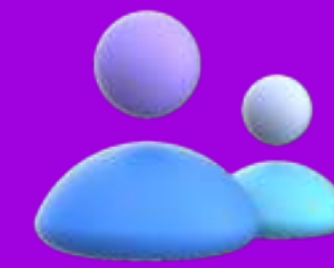
20 команд - Кубок Знание.Игра

20 команд - турниры Игра-ТВ

**200**  
вузов

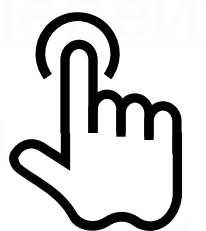


**50 000**  
участников



Бесплатное участие  
на всех этапах

Внутренний чемпионат в  
каждом вузе-участнике



# «ЧГК: открытый турнир»



## Участники:

Любители интеллектуальных игр старше 18 лет

## ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП

Путь 1: Серия турниров, формирующих рейтинг команд в городах РФ

Путь 2: Онлайн-Кубок Знание.Игра (серия игр):

Путь 3: Турниры, проводимые Игра-ТВ:

ФИНАЛ: 75 команд

## Участники финала (75 команд)

35 команд - рейтинг

20 команд - Кубок Знание.Игра

20 команд - Турниры Игра-ТВ

89

регионов



30 000

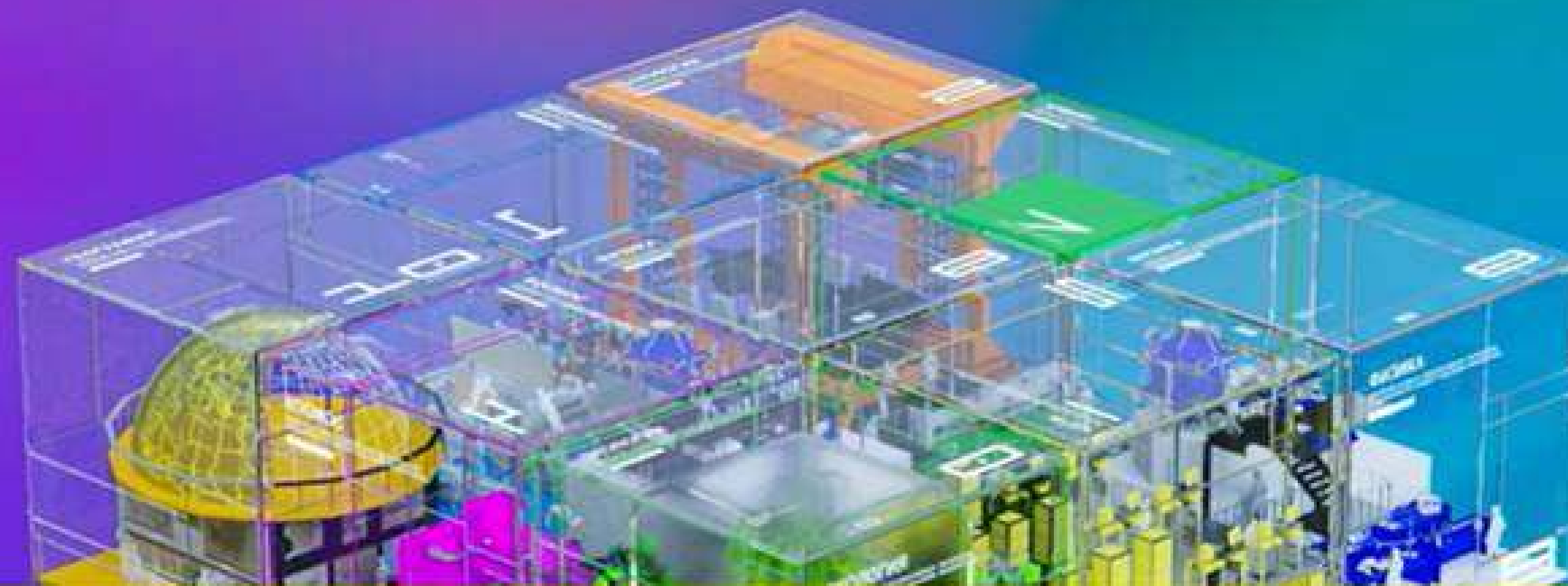
участников



Бесплатное участие  
на всех этапах

Внутренний чемпионат в  
каждом регионе





**«ЗНАНИЕ.ИГРА»**



Российское  
общество  
Знание

**ЧГК: школы и колледжи 2024**





# Что? Где? Когда?: цели и описание



**Цель: создание структуры регулярного проведения интеллектуальных игр**

- играют команды из 6 человек
- организация игр - на координаторах школ/ссузов/вузов/активистах
- все команды играют на протяжении всего чемпионата
- отбор в финал по рейтингу + прямой выход из отдельных турниров без привязки к географии команд.



# «ЧГК: школы и колледжи»



3 возрастных группы:

1. Школьники 10-11 классов и студенты 1-2 курсов колледжей
2. Школьники 8-9 классов
3. Школьники 5-7 классов

ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП:

Путь 1: Отборочные турниры (21-26.02 и 06-11.03)  
+ Региональные финалы (18.03-07.04)  
Путь 2: Онлайн-Кубок Знание.Игра 13.04.24):  
Путь 3: турниры, проводимые Игра-ТВ :  
ФИНАЛ 75 команд

**Участники финала  
(75 команд)**

44 команды - Отборочные  
турниры

10 команд - Кубок Знание.Игра

21 команды - турниры Игра-ТВ

**89**

регионов



**150 000**

участников



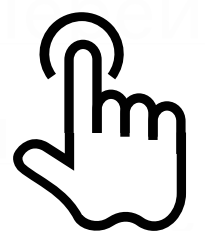
Бесплатное участие  
на всех этапах

**5 000**

школ и колледжей



Внутренний чемпионат в  
каждой школе и колледже,  
участвующих в проекте



<https://igra.znanierussia.ru/>