

Азбука 1кл. Школа России.

«Согласная буква

Ш, ш»



Автор презентации: Васильева Т.П., учитель начальных классов
МАОУ СОШ №65, г. Чебоксары



Настрой на урок

*Прозвенел звонок и смолк
Начинается урок.
Ровно встали,
Тихо сели,
На меня все посмотрели.
На уроке не зевать,
А работать и читать.*





Как шипит змея?

Ш-ш-ш.





Как шипит гусь?



Ш-ш-ш.

Тема урока:

«Согласная буква
Ш, ш»





Отгадайте загадку

Столько игр настольных есть,
Что наверное не счесть!
Ну, а я и братик Сашка
Целый день играем в ...

Использованные ресурсы



С той и с этой стороны
В клетках кони и слоны.
В клетках справа, в клетках слева
Короли и королевы.
Но не могут удержаться,
Чтоб друг с другом не сражаться.



Проведите звуковой анализ слов

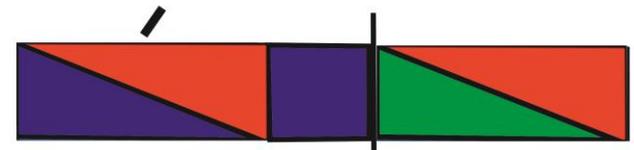
Какой новый звук вы слышите в словах?



Ша́хматы



Ша́шки

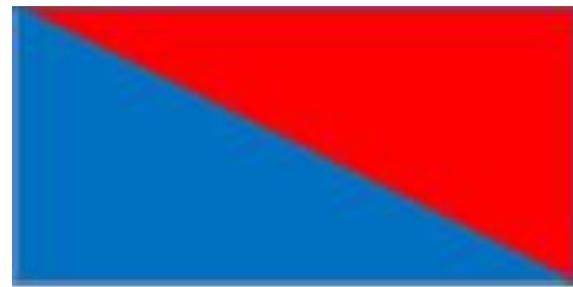
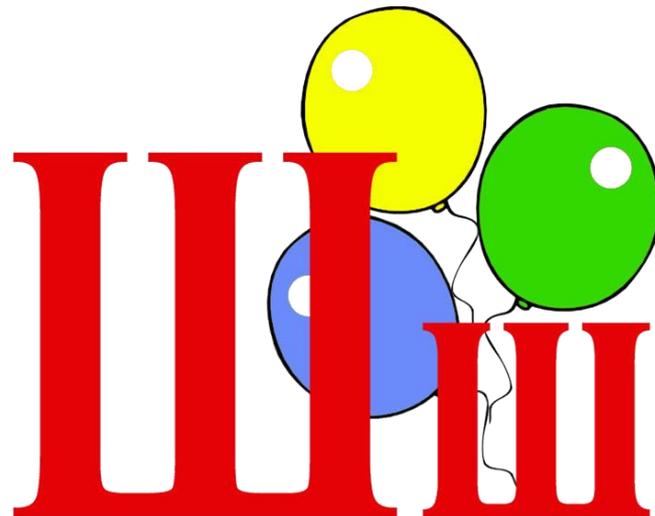




Звук [ш]

согласный
глухой

всегда твёрдый
парный



Назови слова со звуком [ш].



Ш и пиши с буквой

И.

Ш Ш Ш И И





Ш ш

ША

ШУ

ШО

ШЕ

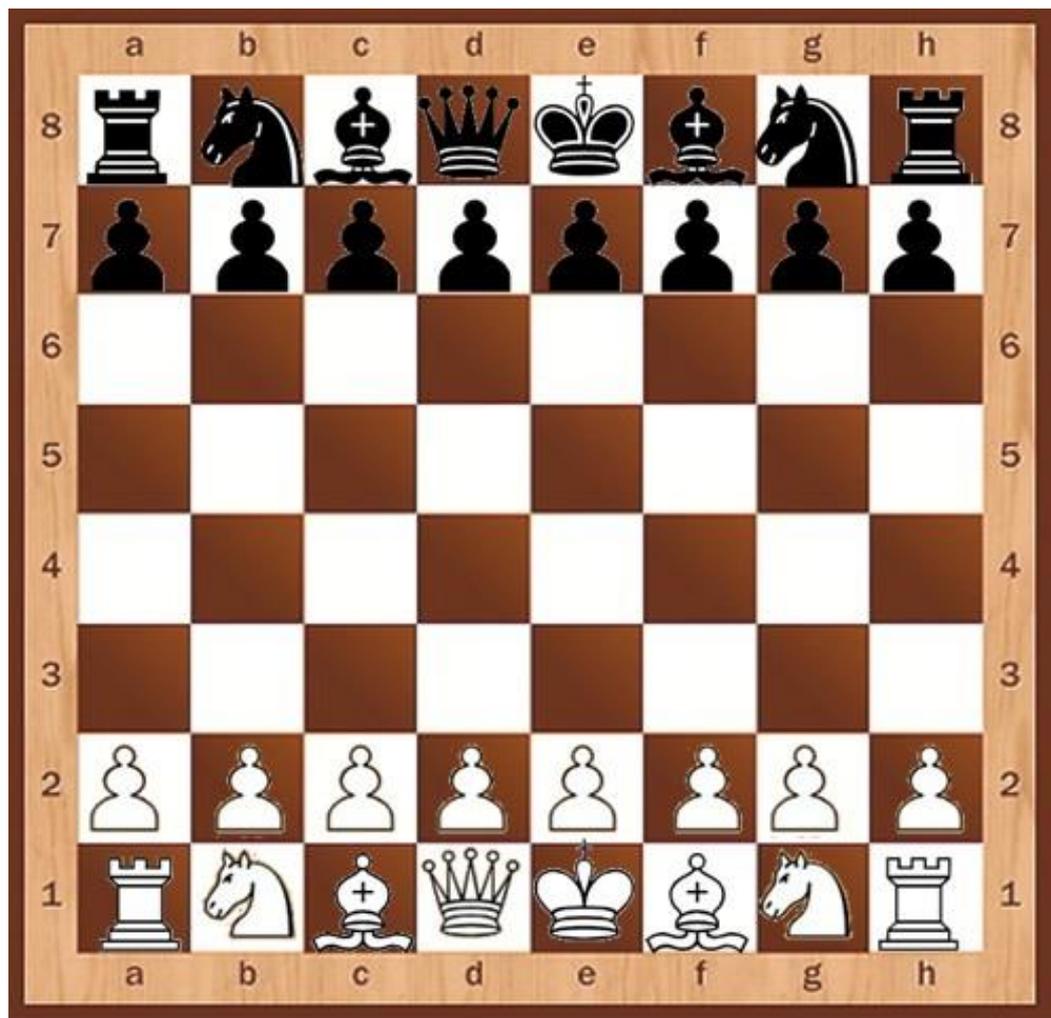
ШИ

ШЬ

Ш



Рассмотри рисунок. Как ты думаешь, что на нем изображено?



Чтобы в шахматы
играть,
Надо все законы знать:
Как поставить доску
нам,
По каким ходить полям,
Где ладья стоит, где
слон,
Где король воссел на
трон.
Конь с ферзем дополнит
ряд,
Пешек их прикрыл
отряд,
Вот и армия в строю,
Не уронит честь в бою.



Шахматными фигурами в шахматах принято называть короля, ферзя, ладью, слона, коня и пешку.

Шахматные фигуры





Прочитайте об игре шахматы.

В шахматах 16 фигур – король, королева (ферзь), 2 коня, 2 слона, 2 ладьи и 8 пешек.

Первый ход делают белые пешки. Смысл игры – «захватить» чужого короля раньше, чем чужая армия «захватит» вашего.

Пешка – это самая простая фигура в шахматах, но она единственная может стать королевой.



Сказка про то, как Пешка потерялась





Жила-была Пешка и у неё был верный конь. Как-то пошли они гулять, зашли очень далеко и потерялись.

Долго они шли по шахматному полю и не могли найти дорогу домой.

Вдруг Пешка увидела, что на самом краю поля стоит мама Королева, машет ей и зовет её домой.

Пешка обрадовалась, побежала ей навстречу, но неожиданно ей дорогу преградил Черный слон и сказал ей:

«Я не пущу дальше, я съем тебя и твоего коня!»

-И-го-го! – заржал конь, бросился на Черного слона и съел его.

- Пешка с конем побежали дальше навстречу Королеве-матери. Они обнялись. Больше Пешка так далеко от дома не гуляла. И жили они долго и счастливо!



Ответьте на вопросы

1. О ком эта сказка?
2. Кто главный герой сказки?
3. С кем пошла гулять Пешка?
4. 2. Где гуляли Пешка и конь?
5. Кого увидела Пешка?
6. Кто преградил дорогу Пешки и коню?
7. Что сделал конь?

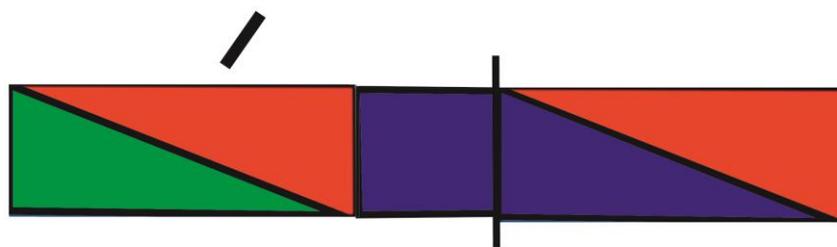
Составьте звукобуквенную
схему



слова Пешка



Пе́шка



Подведём итог.

- ❖ С какой буквой русского алфавита мы познакомились?
- ❖ В чём секрет буквы Ш?
- ❖ С каким новым правилом мы познакомились?





Использованные ресурсы

Литература:

- Книга "Шахматы для детей, родителей и учителей", авторы: Костров Всеволод и Давлетов Джалиль, г.Санкт-Петербург
- Сухин И. Шахматная сказка // Сухин И. Приключения в Шахматной стране. – М.: Педагогика, 1991.
- Сухин И. Шахматы, первый год, или Учусь и учу: Пособие для учителя – Обнинск: Духовное возрождение, 1999.

Интернет-ресурсы:

- Картинки «Учим ребенка правилам игры в шахматы» <http://isoveti.ru/raznoe/uchim-rebenka-pravilam-igry-v-shaxmaty.html>
- Шахматная доска <http://4149661.ru/images/doshkolnoe/ds1002.jpg>
- Начальная позиция фигур http://www.gts-wachenheim.de/AG-Dateien/Die_Grundstellung.jpg
- КНИГА СКАЗОК «ТАЙНЫ ШАХМАТНЫХ ФИГУР»
<http://ds459samara.ru/uploads/шах/сказ.PDF>